# 타일

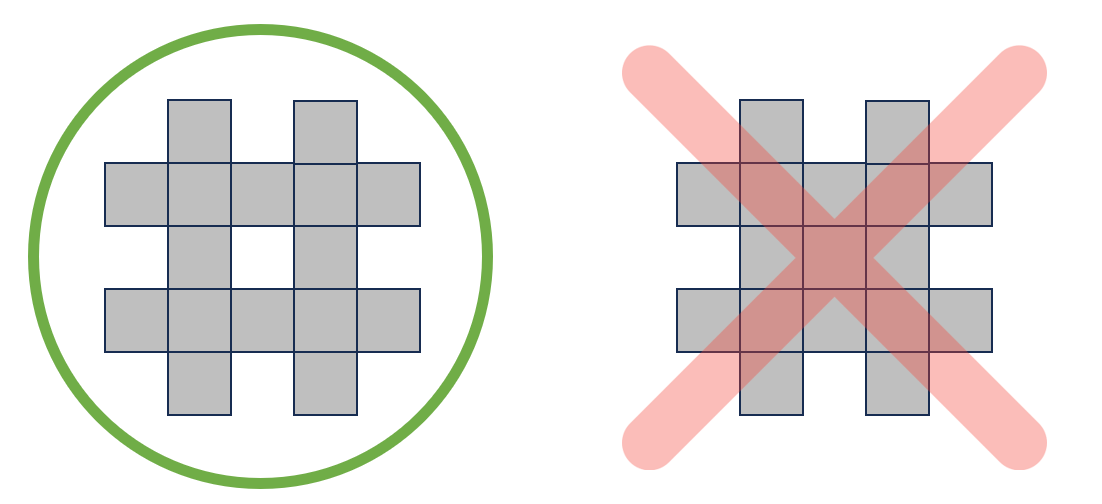
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **아이콘** | **명칭** | **설명** |
|  | 일반 타일 | 인카운터가 발생하지 않는 타일 |
|  | 몬스터 타일 | 보스급이 아닌 몬스터와의 전투가 발생하는 타일 |
|  | 보스 타일 | • 보스 몬스터와의 전투가 발생하는 타일  • 보스 몬스터 처치 시 계층 클리어 및 던전 탈출 가능 |
|  | 탈출 타일 | 던전 탈출이 가능한 타일 |
|  | 상자 타일 | 아이템을 획득하는 타일 |
|  | 부정적 이벤트 타일 | 부정적 이벤트가 발생하는 타일 |
|  | 긍정적 이벤트 타일 | 긍정적 이벤트가 발생하는 타일 |
|  | 시크릿 타일 | • 발견 시 좋은 보상을 얻을 수 있는 타일  • 일반적으로는 보이지 않음  • 시크릿 타일에 진입하기 위해선 특정 아이템을 요구 |

# 레벨 생성 규칙

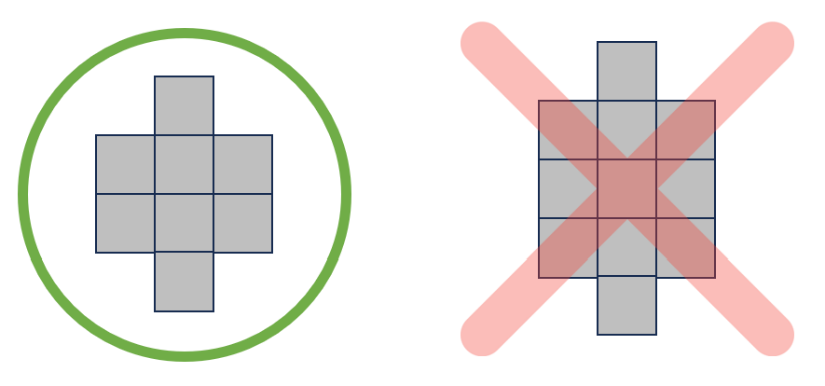
* 생성될 수 있는 맵의 최대 크기는 11x11 사이즈이다.
* 생성될 수 있는 타일의 개수는 최소 55개부터 최대 75개이다.
* 생성된 타일의 총 개수별 특수 타일의 스폰 개수는 다음과 같다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **특수 타일 스폰 개수** | | | | |
| **타일의 총 개수** | **55 ~ 59** | **60 ~ 65** | **66 ~ 70** | **71 ~ 75** |
| 몬스터 타일 | 17 ~ 21 | 19 ~ 23 | 21 ~ 25 | 23 ~ 27 |
| 보스 타일 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 탈출 타일 | 2 | 2 ~ 3 | 2 ~ 3 | 3 |
| 보물 타일 | 4 ~ 8 | 5 ~ 9 | 6 ~ 10 | 7 ~ 11 |
| 이벤트 타일  (긍정적 + 부정적) | 12 ~ 15 | 13 ~ 17 | 15 ~ 19 | 17 ~ 21 |

* ‘3개 이상의 타일과 연결되어 있는 타일’은, 반드시 1칸 이내에 ‘2개 이하의 타일과 연결되어 있는 타일’이 위치해야만 한다.

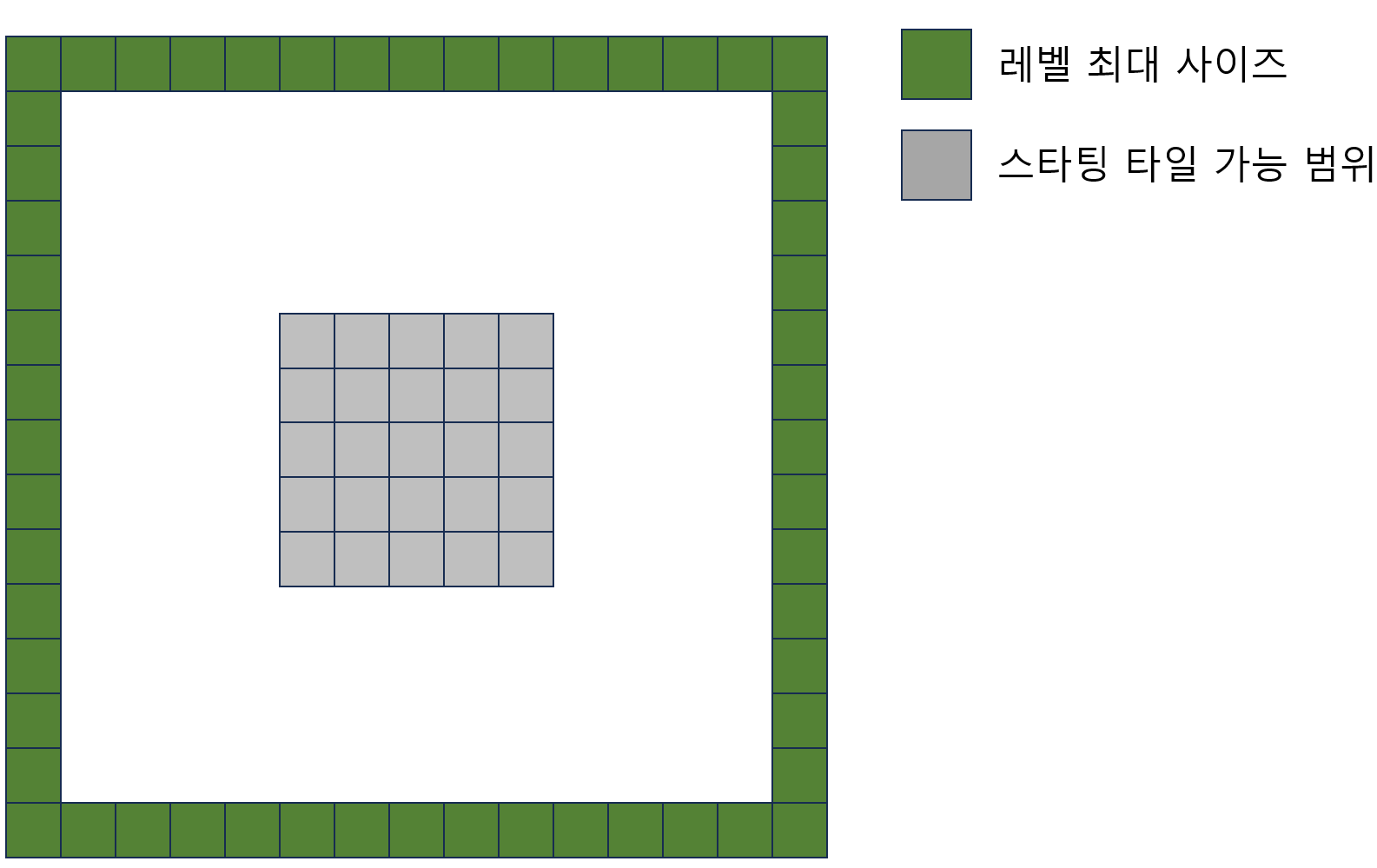


* ‘4개의 타일과 연결되어 있는 타일’은 3개 이상 연속하여 위치할 수 없다.

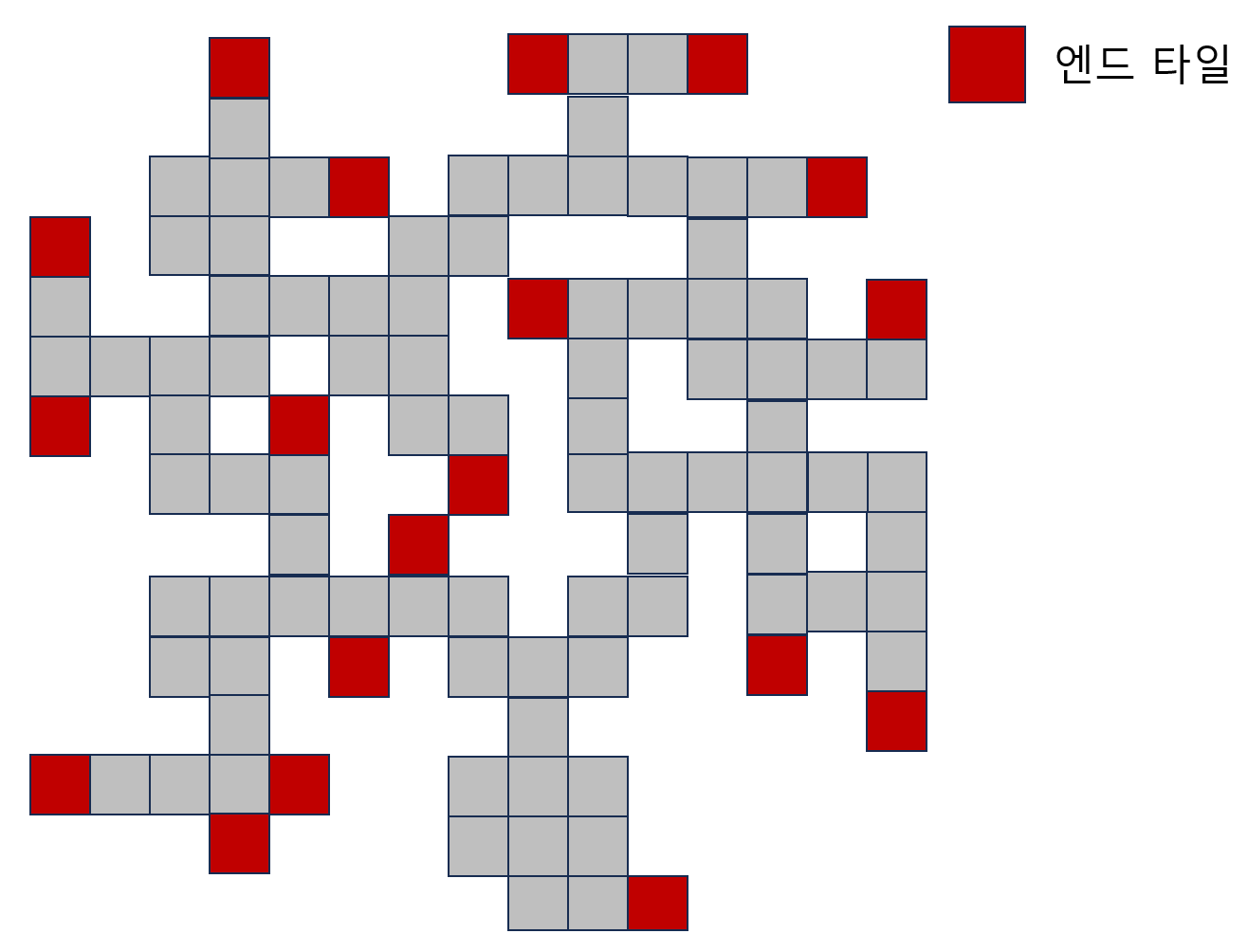


|  |
| --- |
| 위의 두 제한 사항은 타일이 특정 구역에 과밀되는 현상을 배제하기 위함이다. |

* 플레이어가 처음 스폰되는 타일을 ‘스타팅 타일’이라 명명하며, 반드시 다음의 범위 중 한 곳에 위치한다



* 이어지는 타일이 오직 하나만 존재하는 타일을 ‘엔드 타일’이라 명명하며, ‘엔드 타일’은 반드시 5개 이상 존재해야 한다.



* ‘엔드 타일’ 중 최소 1개는 ‘스타팅 타일’로부터 7칸 이상 떨어진 곳에 생성된다.
* ‘엔드 타일’ 중 최소 3개는 ‘스타팅 타일’로부터 5칸 이상 떨어진 곳에 생성된다.
* ‘보스 타일’은 ‘엔드 타일’에만 위치할 수 있으며, ‘스타팅 타일’로부터 6칸 이내에 위치할 수 없다.

|  |
| --- |
| 이는 ‘보스 타일’이 이동 경로를 방해하는 경우를 배제하기 위함과 동시에, 플레이어의 스폰 지점으로부터 일정 이상의 거리를 두도록 하기 위함이다. |

* ‘탈출 타일’은 ‘엔드 타일’에만 위치할 수 있으며, ‘스타팅 타일’로부터 4칸 이내에 위치할 수 없다.

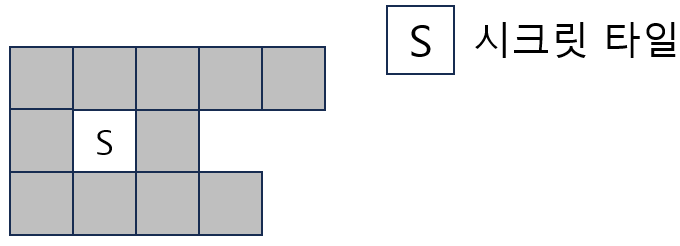
|  |
| --- |
| 이는 ‘탈출 타일’을 찾는 난이도를 올림과 동시에, 플레이어의 스폰 지점으로부터 일정 이상의 거리를 두도록 하기 위함이다. |

* 3개 이상의 ‘보물 타일’이 연속하여 위치할 수 없다.
* ‘보물 타일’로부터 2칸 이내에 다른 ‘보물 타일’이 3개 이상 존재할 수 없다.

|  |
| --- |
| 위의 두 제한 사항은 ‘보물 타일’이 비교적 레벨의 전체에 퍼지도록 하여, 플레이어가 많은 보상을 얻고 싶으면 레벨을 많이 돌아다닐 필요가 있도록 하기 위함이다. |

* 전체 이벤트 타일 중 긍정적 이벤트와 부정적 이벤트의 비율은 랜덤이나, 긍정적 이벤트 타일의 수가 부정적 이벤트 타일의 수보다 많을 수 없다.
* 4개 이상의 ‘이벤트 타일’이 연속하여 위치할 수 없다.
* 4개 이상의 ‘몬스터 타일’이 연속하여 위치할 수 없다.
* 시크릿 타일의 생성 규칙은 다음과 같다.

▶ 타일 8개에 둘러싸인 빈 공간은 반드시 시크릿 타일이 된다. 이 방식으로 생성되는 ‘시크릿 타일’은 정해진 스폰 개수를 넘어 생성될 수 있다.



|  |
| --- |
| 이를 통해 시크릿 타일이 일종의 지름길로서 사용될 수 있을 것으로 사료된다. |

▶ 2개 이상의 ‘시크릿 타일’이 연속하여 위치할 수 없다.

▶ 하나의 타일이 두 개 이상의 ‘시크릿 타일’과 접할 수 없다.